



Adventure Game REMEDIO

Im 14. Jahrhundert durch die Welt reisen? Das ermöglicht das historische Adventure Game REMEDIO (<https://islamic-art.smb.museum/digitales-lernen/remedio/>), das die Spielenden auf eine abenteuerliche Erkundungsreise in die Welt des Wissens in Südeuropa, Nordafrika, West- und Zentralasiens mitnimmt. Die Spielenden lösen knifflige Rätsel im Escape Game Stil und erkunden, wie vielfältig die damaligen Gesellschaften waren und was uns auch heute noch mit ihnen verbindet – zum Beispiel in der Welt der Medizin. YouTube (<https://youtu.be/SISy2vqMJug>)

Wichtige Infos auf einen Blick:

- ab 15 Jahren
- Spieldauer: 1,5-3 Stunden (je nach Wahl der Rätselroute)
- didaktische Hinweise & Themenblätter zur Nachbesprechung im Handbuch
- für Bildungseinrichtungen gratis bestellbar

Herausgeber: Museum für Islamische Kunst
(<https://jugendhilfeportal.de/artikel/islam-und-migration-in-der-jugendarbeit>)

Online verfügbar: <https://rise-jugendkultur.de/material/adventure-game-remedio/>

RISE ist ein Projekt des JFF in Zusammenarbeit mit ufug, Parabol, Vision Kino und jugendschutz.net, gefördert durch die Staatsministerin für Kultur und Medien.